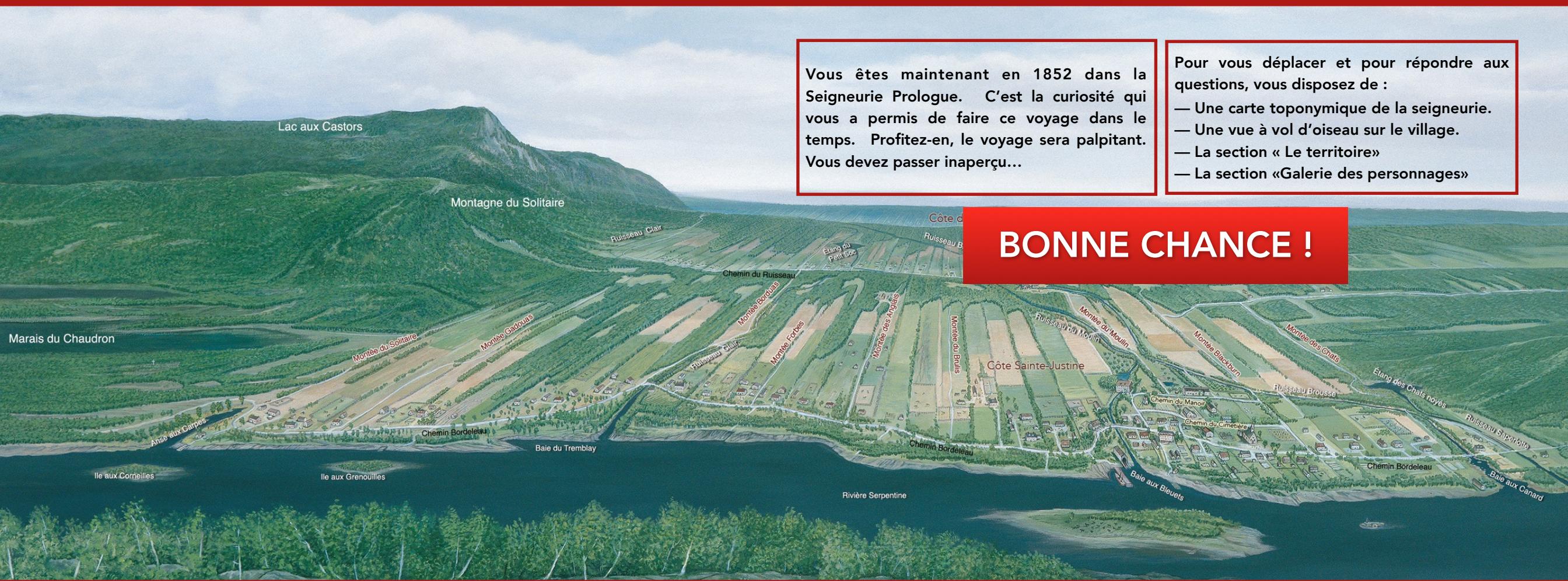




Le village
PROLOGUE

Rallye secrets et confidences



Vous êtes maintenant en 1852 dans la Seigneurie Prologue. C'est la curiosité qui vous a permis de faire ce voyage dans le temps. Profitez-en, le voyage sera palpitant. Vous devez passer inaperçu...

Pour vous déplacer et pour répondre aux questions, vous disposez de :

- Une carte toponymique de la seigneurie.
- Une vue à vol d'oiseau sur le village.
- La section « Le territoire »
- La section « Galerie des personnages »

BONNE CHANCE !

1

L'endroit où vous êtes est un lieu de ralliement. Après la messe, quand le temps permet de s'attarder, les gens s'attroupent et se racontent les derniers événements.

Où êtes-vous?_____

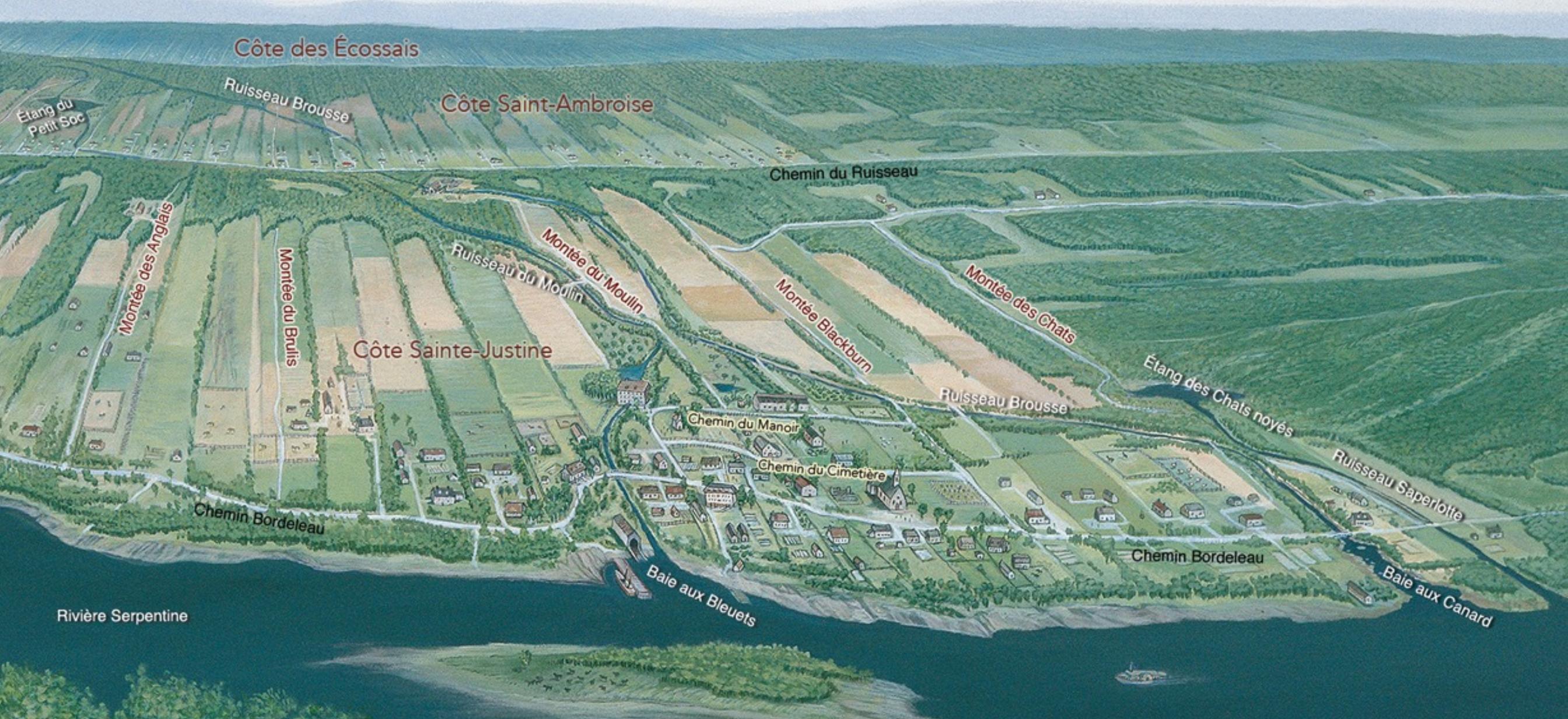
Lieu suivant: prenez le chemin Bordeleau vers l'est. Parcourez environ 15 arpents. Vous arriverez à l'endroit où le ruisseau Brousse se jette dans la Serpentine. Traversez le petit pont et admirez le paysage.

2

Ici, les enfants s'amusent beaucoup en été. Ils s'y retrouvent et organisent des courses très particulières dans la Baie aux Canards.

De quelles sorte de course s'agit-il?_____

Lieu suivant: tournez le dos à la Serpentine et dirigez-vous vers les bâtiments qui sont en face de vous.



3

Vous apercevez un jeune homme en train de pelleter du fumier. Il ne semble pas très de bonne humeur.

Où êtes-vous? _____ Et qui est ce jeune homme? _____

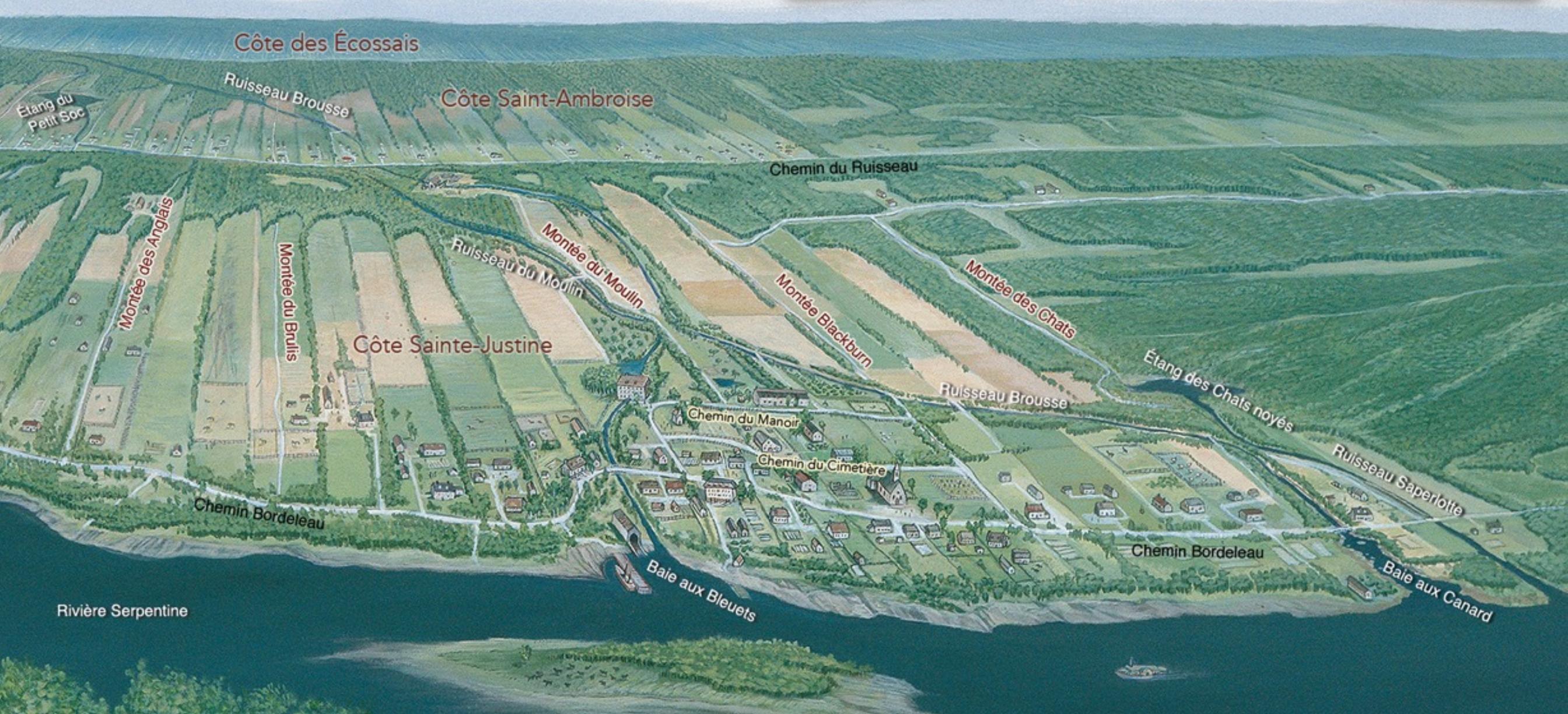
Lieu suivant: toujours dos à la Serpentine, marchez droit devant vous jusqu'à l'étang des Chats Noyés.

4

Ce lac que l'on devrait plutôt qualifier d'étang est redouté de tous les chats du territoire; allez donc savoir pourquoi...

Pourquoi cet étang porte-t-il ce nom? _____

Lieu suivant: après avoir contourné l'étang, prenez la Montée des Chats vers le nord. Au croisement, allez vers l'est, puis montez vers le nord jusqu'au chemin du Ruisseau. La terre que vous voyez devant est la censive 2690.



5

Madame Borduas vit sur cette terre avec un personnage haut en couleur qui l'aide dans les tâches quotidiennes. Certains disent qu'il jette des sorts.

Qui est cet homme?_____

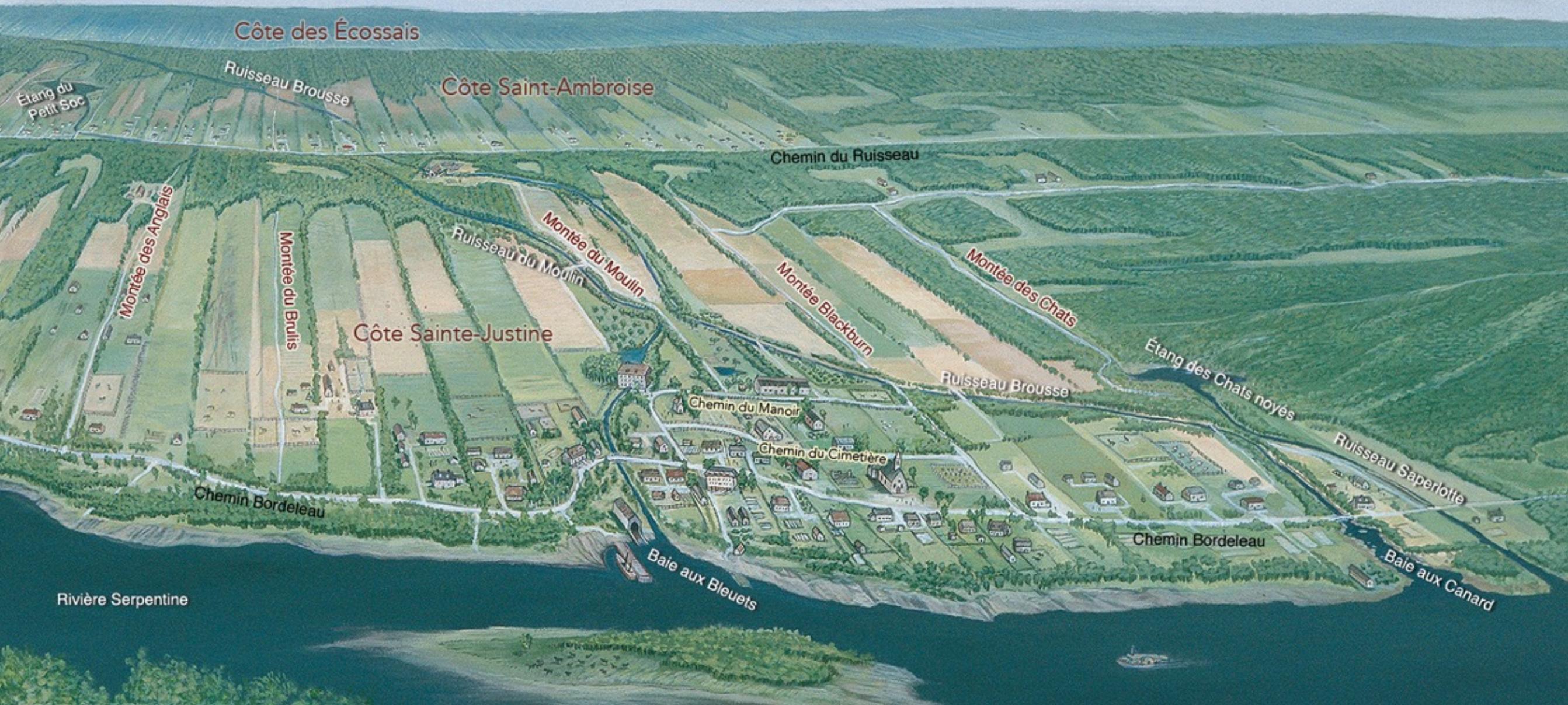
Lieu suivant: reprenez le chemin du Ruisseau vers l'ouest. Vous allez rendre visite au voisin le plus rapproché de madame Onésine Borduas.

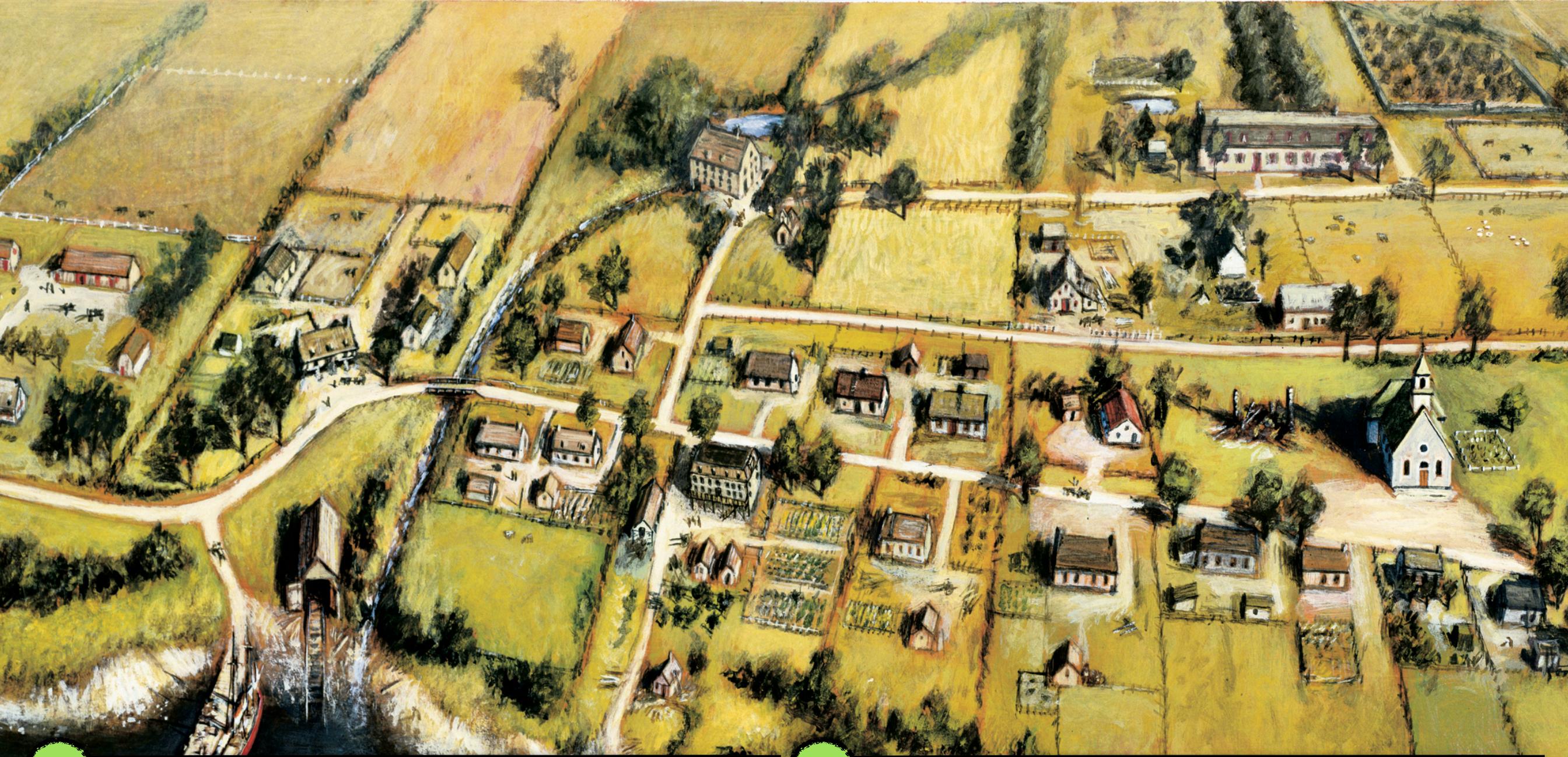
6

Ici, la branche de coudrier est à l'honneur.

Qui habite sur cette terre? _____ Quel est le métier de cet homme? _____

Lieu suivant: chemin du Ruisseau vers l'ouest. Face à la censive 2640, vers le sud un petit sentier dans la forêt vous mènera sur la montée Blackburn. Plein sud jusqu'au chemin du Manoir à l'ouest. Marchez doucement car le lieu est magnifique.





7

Des pommiers en abondance. Un paysage enchanteur. Des chevaux magnifiques.
Qui est le maître de ces lieux?_____

Lieu suivant: poursuivez votre route sur le chemin du Manoir vers l'ouest. Arrêtez-vous pour admirer ce magnifique bâtiment à votre droite.

8

Le manoir seigneurial est le bâtiment le plus imposant de la seigneurie. Sa richesse contraste avec la pauvreté de bien des habitants. Au fil des ans, chaque seigneur y a mis sa touche personnelle.

Combien de seigneurs ont habité ces lieux?_____

Lieu suivant: entrez dans le manoir. Vous allez visiter et admirer la plus belle pièce qui soit : le salon.



9

N'est-ce pas magnifique ? Seul un seigneur peut se permettre de telles extravagances. N'êtes-vous pas d'accord ? Regardez du côté de l'escalier...

Quelle est la personne sur la peinture accrochée au mur de l'escalier?__

Lieu suivant: vous ne pouvez quitter ces lieux sans une visite à la cuisine du manoir. À vous de la trouver... Attention de ne pas vous perdre !

10

Vous êtes chanceux, tout est calme. En d'autres temps, surtout lorsque la visite des États-Unis est au manoir, on vous aurait mis à la porte. Le cuisinier a besoin de tout son espace pour exprimer sa créativité.

Quel est le nom du cuisinier du manoir?__

Lieu suivant: admirez la magnifique allée d'érables. Reprenez le chemin du Manoir vers l'ouest. Tendez l'oreille. Entendez-vous le murmure d'une chute d'eau? Oui ! Alors, vous y êtes...



11

À votre gauche, une petite chapelle construite par le seigneur. Droit devant vous, un bâtiment imposant à trois étages : le moulin à farine.

Quel est le nom du meunier?

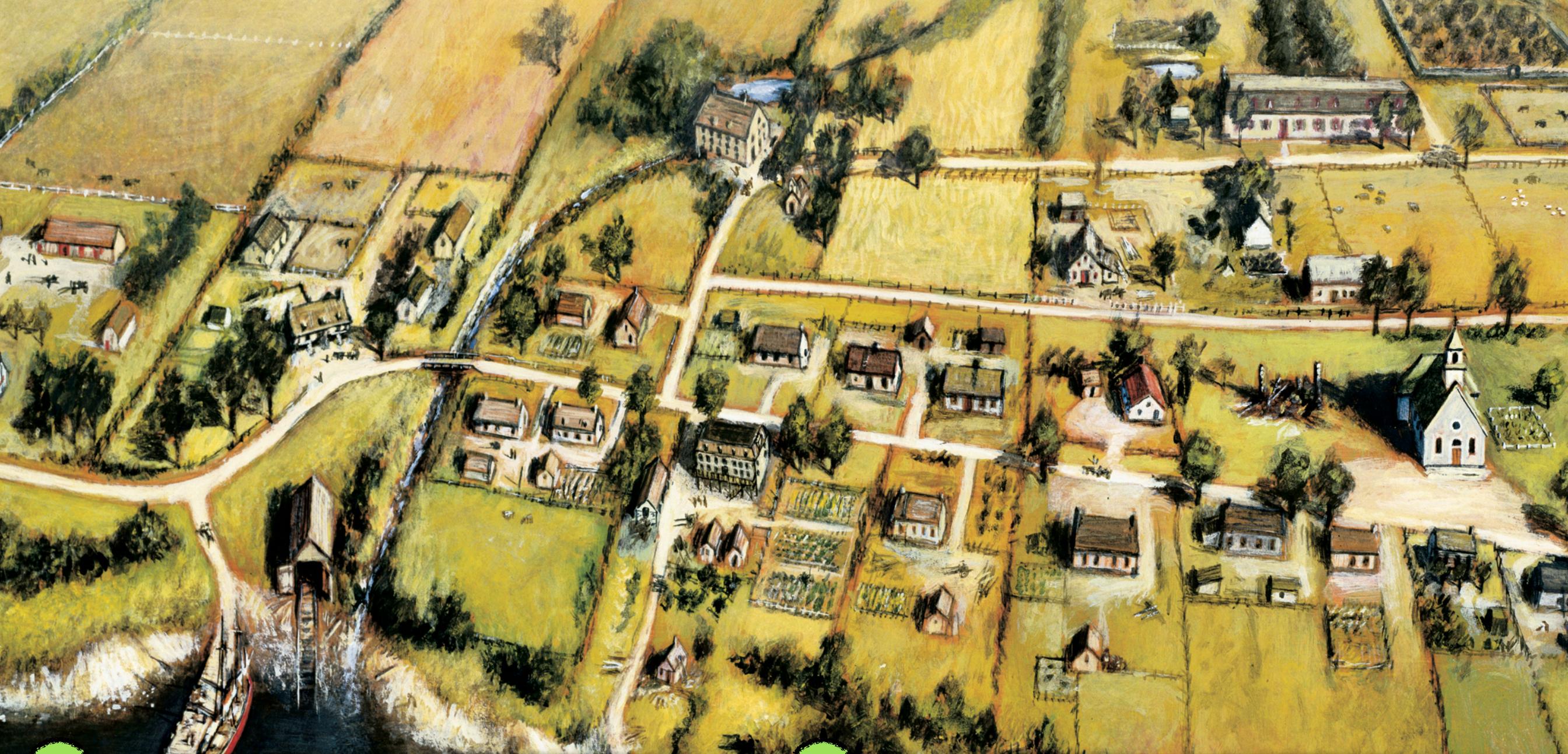
Lieu suivant: allez à l'arrière du moulin. Vous pouvez voir le barrage, la dalle et la grande roue à godets du moulin. Entrez et descendez le plus bas possible... Voilà, vous êtes dans la salle des machines. Impressionnant n'est-ce pas?

12

Comment un tel système peut-il activer les mécanismes du moulin? Y comprenez-vous quelque chose? Le spectacle vaut la peine de s'y attarder. Entendez-vous les «tiquetacs et les cliquetics»?

Ici, tout est en bois sauf... ?

Lieu suivant: le moulin à farine est un endroit fascinant. Reprenez le chemin du Manoir vers le sud. Prenez ensuite le chemin du Cimetière vers l'est. Quelques pas plus loin, à votre gauche, la première maison...



13

N'ayez crainte, ouvrez la clôture et demandez à la maîtresse des lieux pour voir le menuisier. Entrez dans son atelier. Malchance, l'endroit est désert et un cercueil en construction vous accueille.

Quel est le nom du résident de cette maison?

Lieu suivant: reprenez votre chemin. Avancez de quelques pas. La boulangère est à son four. Une belle fournée répand ses effluves sur l'entourage.

14

Tout autour du four à pain, des herbes hautes, un potager bien discret, une petite clôture de planches peintes en blanc. Ce coin enchanteur se transforme comme par magie lorsque la boulangère est à sa fournée. Le four apparaît alors immense : grosse verrue prenant toute la place dans ce paysage champêtre.

Qui est cette dame si attentive à sa fournée?

Lieu suivant: la boulangère est occupée. Entrez dans cette coquette maison que le seigneur met à la disposition de ses employés. D'abord la cuisine.

15

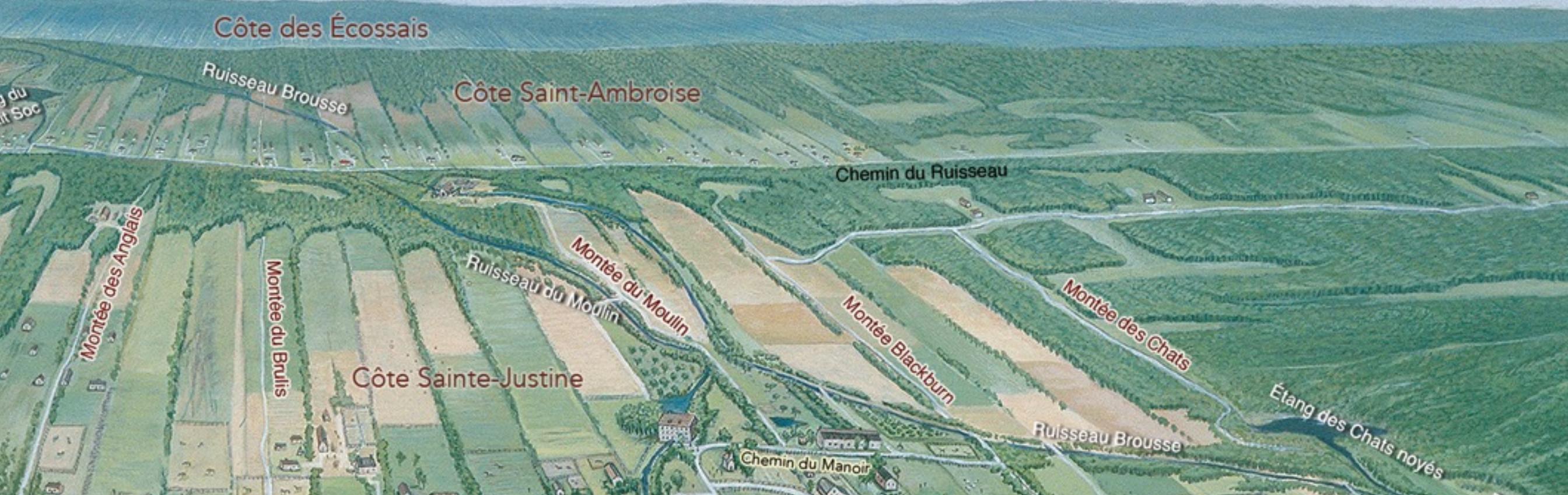
Attention, tout est frais et propre. Ne touchez à rien. Sentez-vous cette fraîcheur? Voyez-vous la grande armoire à votre droite? Ouvrez-la, surprise, elle parle...?
Comment nomme-t-on cette armoire?_____

Lieu suivant: refermez la porte de l'armoire et montez à l'étage. Vous y trouverez la couchette de Jérôme. Il est parti pour quelques jours.

16

Vous voyez ce coffre à gauche ? Croyez-vous pouvoir l'ouvrir sans laisser de trace? **Quel est le nom de famille de Jérôme?**_____ **Nommez un des objets dans le coffre.**_____

Lieu suivant: sortez sans bruit et reprenez votre route vers l'est. Prenez la montée Blackburn et dirigez-vous vers le nord puis prenez le chemin Bordeleau vers l'ouest. La première maison à votre gauche, c'est là que nous allons.

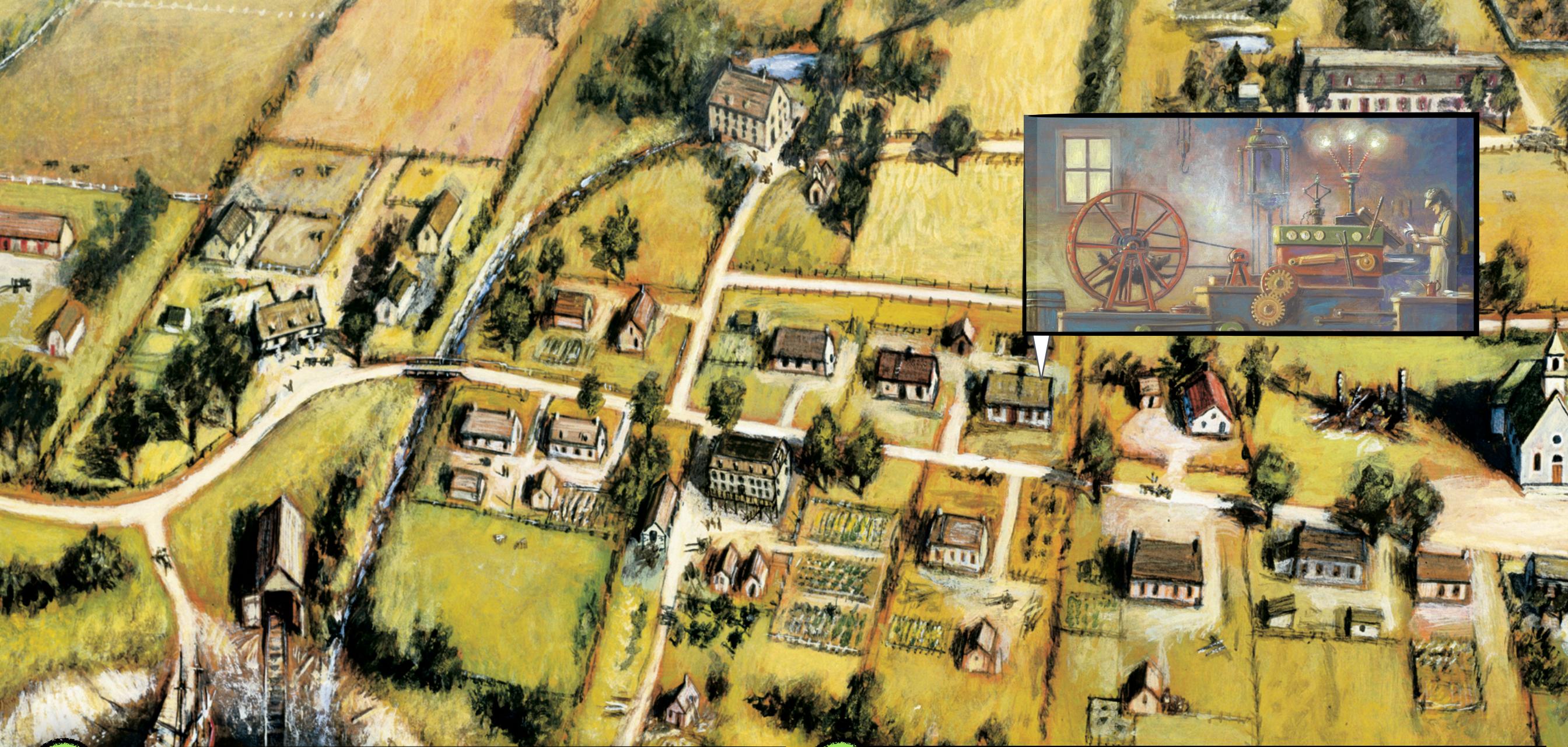


Une maison en pierre de cette nature laisse présager l'aisance financière des habitants. Jetez un coup d'oeil par les fenêtres.

Qui habite cette magnifique résidence?

Lieu suivant: poursuivez votre route. Arrêtez face à l'église. Tournez-vous vers le nord.





19

Avez-vous mis votre tuque et vos mitaines? Nous voilà en hiver, une froide journée. L'école est presque vide... Il fait trop froid... Quelques enfants ont quand même répondu à l'appel. C'est qu'ils ont la maîtresse pour eux tout seuls...

Quel est le nom de la maîtresse d'école ?

Lieu suivant: près du poêle, jasez avec les quelques élèves présents. Réchauffé? Alors, prenez le chemin Bordeleau vers l'ouest. Après l'école, à votre droite, la maison du maître de poste. C'est là que se trouve la FAMEUSE machine à communiquer dans le temps.

20

Vous êtes si près, la voilà dans toute sa splendeur.
Quel est le nom du maître de poste?

Lieu suivant: poursuivez votre marche vers l'ouest. Faites quelques pas. Regardez à votre gauche. Un bâtiment plus grand que les autres, c'est l'auberge L'Harfang des Neiges. C'est un lieu public. Vous pouvez donc visiter à votre aise. Demandez à l'aubergiste, il est au comptoir de la taverne, il se fera un plaisir de vous faire visiter son domaine.

21

Hum ! Est-ce que vous sentez quelque chose? Cette odeur de tarte aux pommes? Cette dame est célèbre. Admirez la salle à manger avec son lustre au plafond.

Qui est cette dame ? Au plafond, il y a une trace de pas, qui a fait ça?

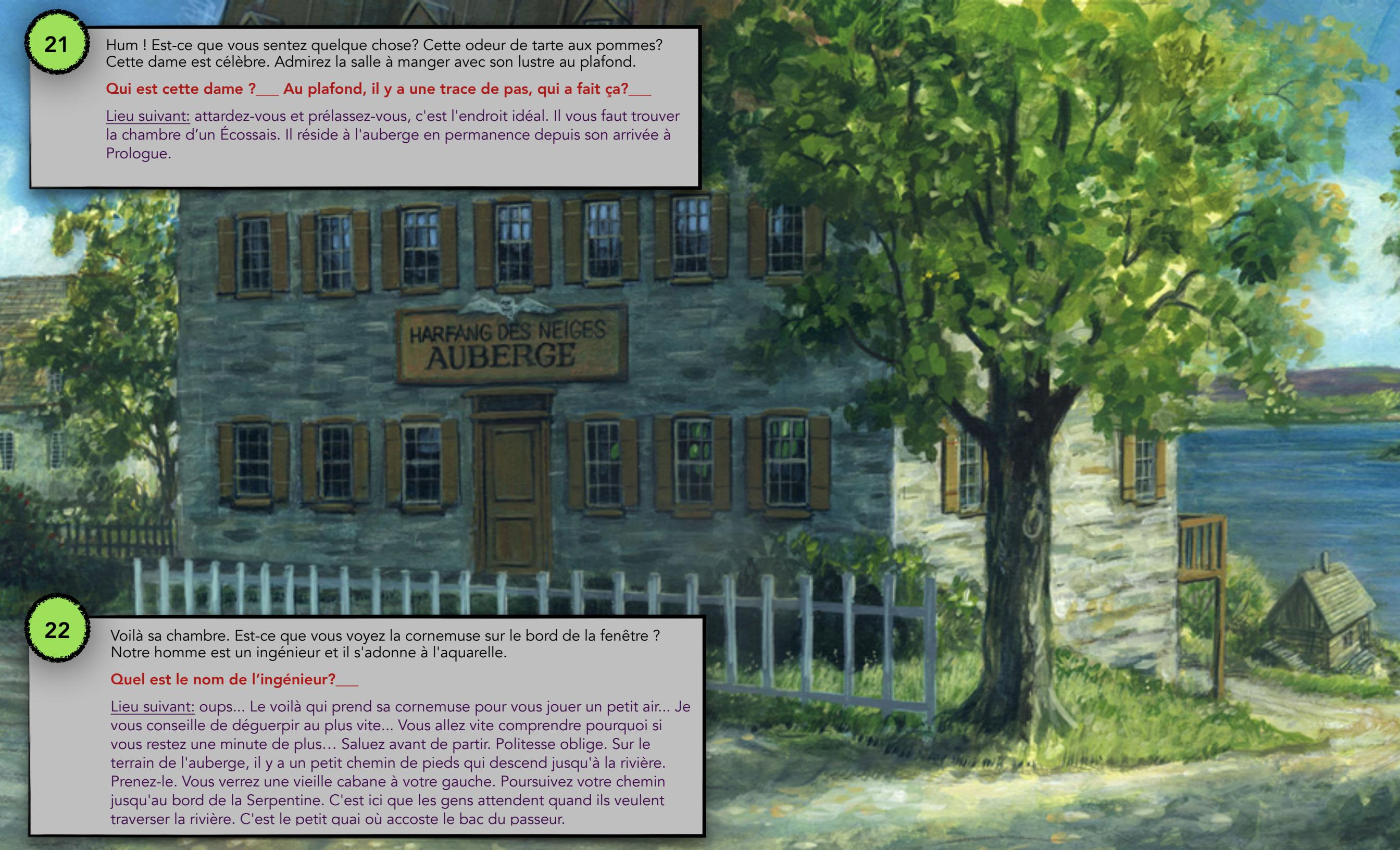
Lieu suivant: attardez-vous et prélasssez-vous, c'est l'endroit idéal. Il vous faut trouver la chambre d'un Écossais. Il réside à l'auberge en permanence depuis son arrivée à Prologue.

22

Voilà sa chambre. Est-ce que vous voyez la cornemuse sur le bord de la fenêtre ? Notre homme est un ingénieur et il s'adonne à l'aquarelle.

Quel est le nom de l'ingénieur?

Lieu suivant: oups... Le voilà qui prend sa cornemuse pour vous jouer un petit air... Je vous conseille de déguerpir au plus vite... Vous allez vite comprendre pourquoi si vous restez une minute de plus... Saluez avant de partir. Politesse oblige. Sur le terrain de l'auberge, il y a un petit chemin de pieds qui descend jusqu'à la rivière. Prenez-le. Vous verrez une vieille cabane à votre gauche. Poursuivez votre chemin jusqu'au bord de la Serpentine. C'est ici que les gens attendent quand ils veulent traverser la rivière. C'est le petit quai où accoste le bac du passeur.





23

Pas de chance, le bac vient juste de quitter le quai. Notre homme transporte quelques bêtes sur l'île aux Fermiers. Ce sera pour une autre fois.

Comment se nomme le passeur?_____

Lieu suivant: vous aurez l'occasion de revenir. Suivez la berge de la Serpentine vers l'ouest. Les enfants sur le bac vous font des signes de la main... Peut-être qu'ils veulent quelque chose. Marchez jusqu'au quai du marchand général.

24

Vous voyez certainement la goélette du marchand général. Elle est accostée au quai. Le marchand décharge la cargaison...

Quel est le nom de la goélette?_____

Lieu suivant: prenez le chemin qui mène au chemin Bordeleau. Tournez à droite. Dans la courbe à votre gauche, vous devriez voir le magasin général. Entrez. Peut-être avez-vous besoin de quelque chose ?



25

Derrière le comptoir, vous verrez le marchand général et sa fille. Quelle chance de les trouver tous les deux, fidèles au poste, en même temps. Le marchand est souvent absent.

Quel est le nom de la fille du marchand général?__

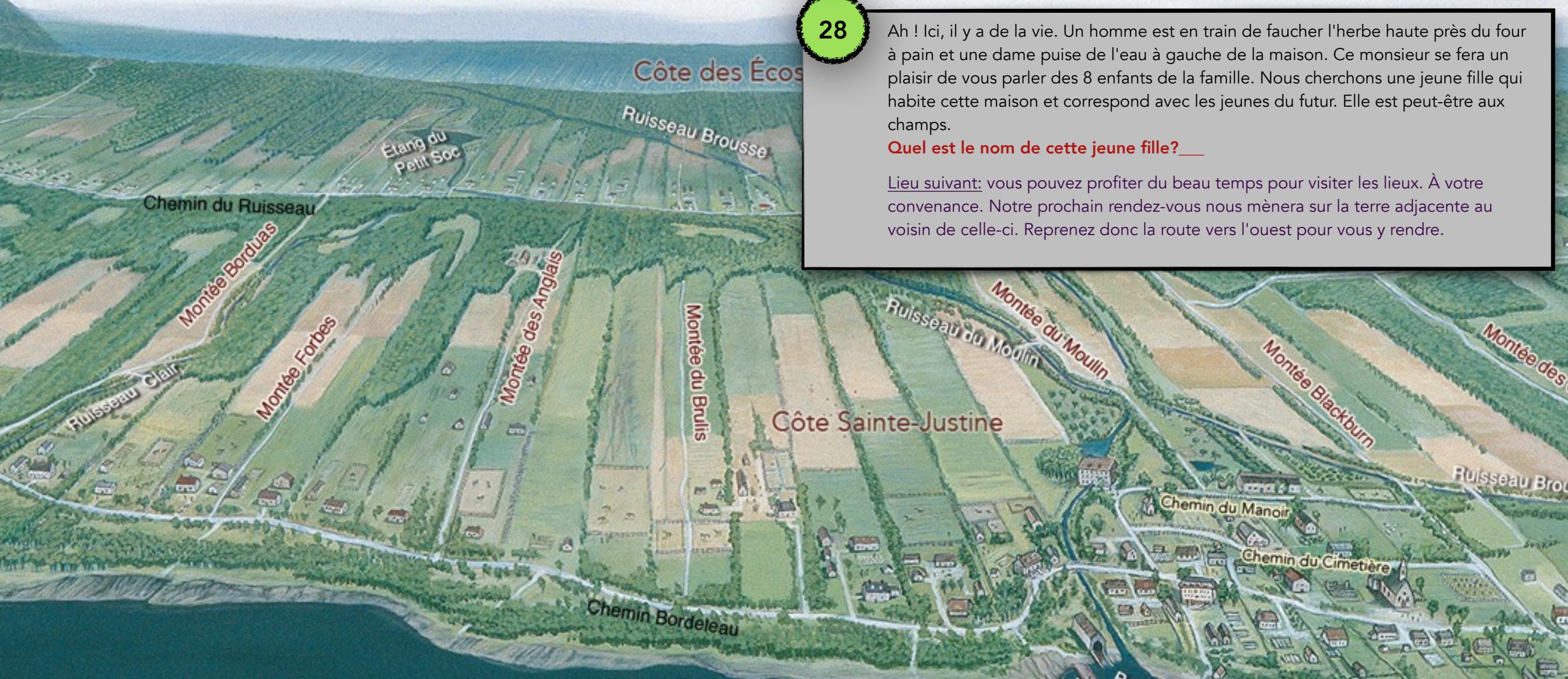
Lieu suivant: en sortant, avant de poursuivre votre périple, retournez-vous une dernière fois et admirez cette magnifique maison. Tiens, des clients arrivent...

26

N'est-ce pas une magnifique demeure ? Voyez-vous la porte qui mène à la voûte ? Vous devrez demander la permission au propriétaire avant d'y entrer. La porte est cadenassée.

Quel est le nom du marchand général?__

Lieu suivant: avez-vous réussi à voir la voûte ? Vous allez maintenant reprendre le chemin Bordeleau vers l'ouest. Revenez face au chemin qui mène au quai. Regardez vers le nord. Devant vous, un petit chemin privé vous invite. Prenez-le, c'est la montée Lavoie (censive 2240). Marchez jusqu'à l'orée du bois. Vous devriez entendre le gazouillis du ruisseau du Moulin. Vous devrez le traverser. Attention, soyez prudent. Des pierres ont été déposées ça et là dans le ruisseau pour faire un pont entre les deux rives. Empruntez-les, ce sera plus facile... Vous devez parcourir encore un peu plus d'un arpent. Le voilà. Il est droit devant vous enjambant le ruisseau Brousse dans sa descente vertigineuse vers la Serpentine.



27

Tiens, justement, un habitant est en train de charger quelques planches. Voyez-vous cette tige qui descend dans le ruisseau sous le bâtiment? C'est une turbine Leiffel.

Quel est donc ce bâtiment devant vous?__

Lieu suivant: profitez du bâtiment pour traverser le ruisseau. Continuez votre route plein nord jusqu'au chemin du Ruisseau. Sur la terre qui s'étend devant vos yeux, aucun bâtiment. Votre objectif est la terre immédiatement à l'ouest de celle-ci. Marchez vers elle.

28

Ah ! Ici, il y a de la vie. Un homme est en train de faucher l'herbe haute près du four à pain et une dame puise de l'eau à gauche de la maison. Ce monsieur se fera un plaisir de vous parler des 8 enfants de la famille. Nous cherchons une jeune fille qui habite cette maison et correspond avec les jeunes du futur. Elle est peut-être aux champs.

Quel est le nom de cette jeune fille?__

Lieu suivant: vous pouvez profiter du beau temps pour visiter les lieux. À votre convenance. Notre prochain rendez-vous nous mènera sur la terre adjacente au voisin de celle-ci. Reprenez donc la route vers l'ouest pour vous y rendre.

29

Vous y voilà. Une coquette maison au toit rouge, ornée de magnifiques fleurs se dresse devant vous.

Quelle femme habite cette maison?_____

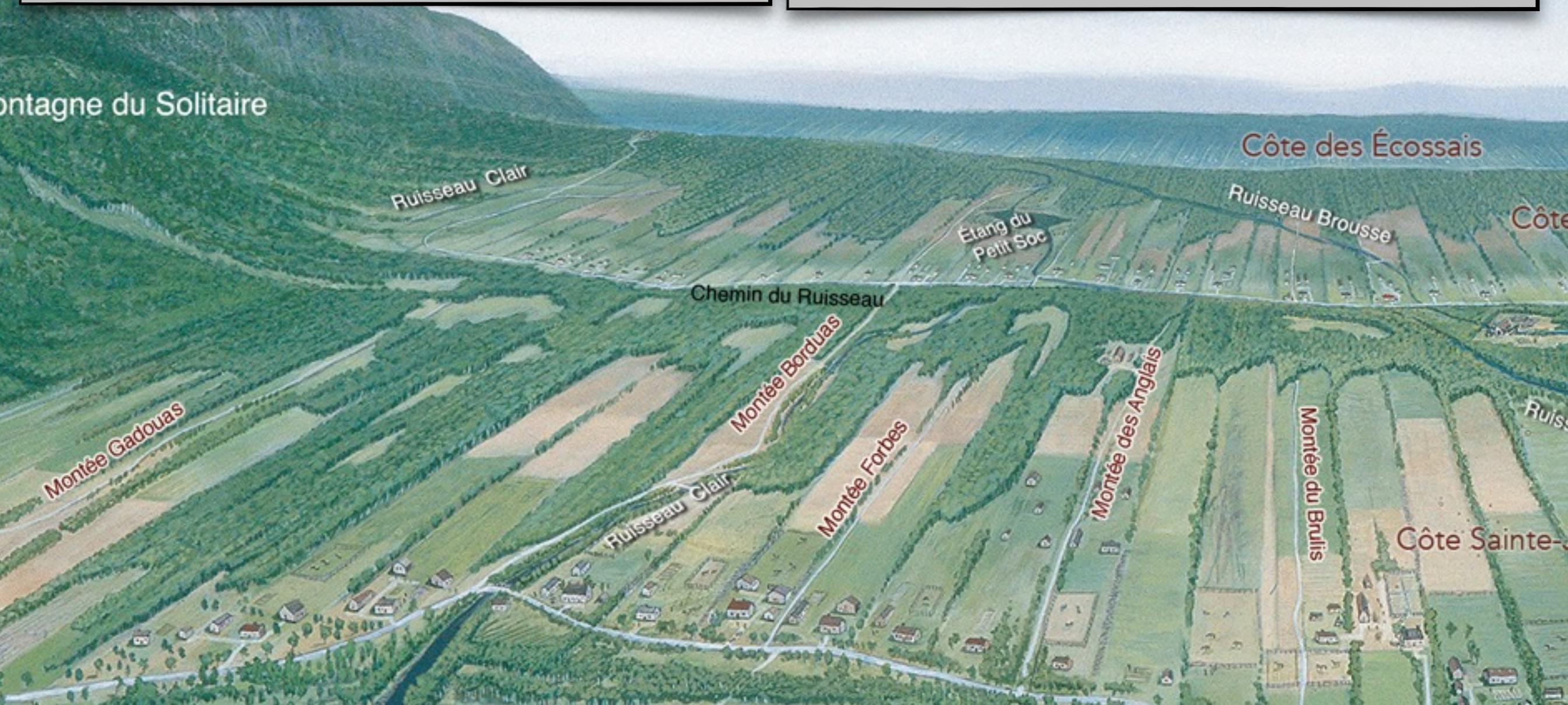
Lieu suivant: quelle femme extraordinaire, n'est-ce pas ? Votre prochain rendez-vous est à plus d'une trentaine d'arpents vers l'ouest. Vous allez suivre le ruisseau Clair sur le chemin du Ruisseau jusqu'au moment où vous verrez, à votre gauche, la montée Gadouas. Tout près, en regardant vers le nord, la dernière terre sur laquelle il y a des bâtiments est celle qui nous intéresse.

30

Une famille de Polonais habite sur cette terre. L'un d'entre eux est fraîchement arrivé de Pologne. Il est dehors, devant la grange-étable, en train de réparer une roue.

Quel est le nom de ce jeune homme?_____

Lieu suivant: suivez le chemin du Ruisseau. Admirez le magnifique paysage. Vous longerez la montagne du Solitaire et vous entendrez peut-être, si votre oreille est assez sensible, le bruit des chutes de la montagne. Plus loin, une trentaine d'arpents vers le nord, vous traverserez le ruisseau du Moulin. Vous longerez le ruisseau Brousse vers l'est, puis apparaîtra la résidence du médecin. Vous ne pouvez pas la manquer. Elle est en brique.



31

Un homme et sa soeur habitent ici. Ils ont à cœur la santé des gens de la région.

Quel est le nom de cet homme?

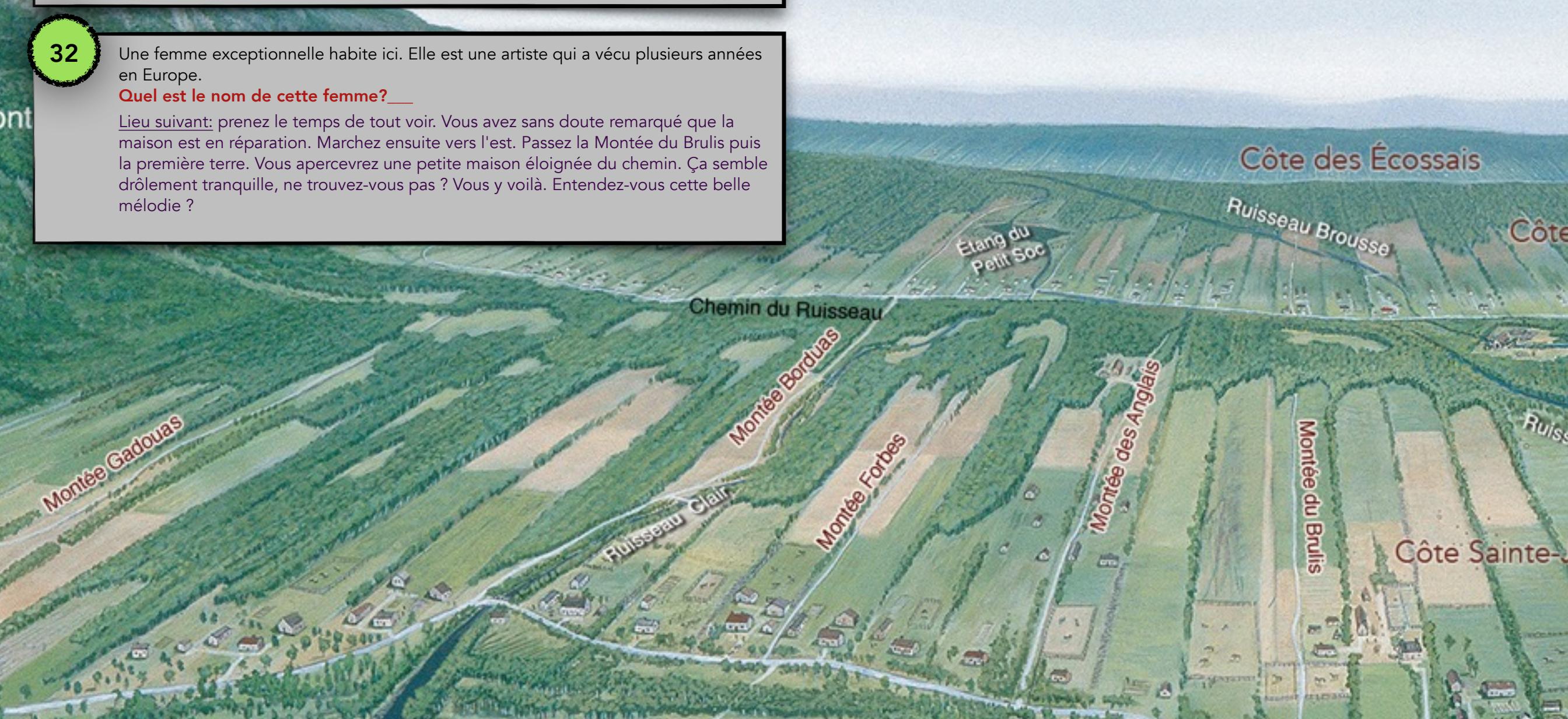
Lieu suivant: êtes-vous capable de revenir sur vos pas sans aide ? Et si vous preniez un autre chemin? En passant par l'étang du Petit Soc, par exemple. Vous y verrez peut-être des jeunes de Prologue... Notre prochain rendez-vous est face à l'îlette aux Grenouilles au croisement de la montée Gadouas et du Chemin Bordeleau. Tournez-vous vers la Serpentine. Admirez le paysage. Prenez vers l'est. La deuxième censive. Vous y voilà. Entendez-vous cette belle mélodie ?

32

Une femme exceptionnelle habite ici. Elle est une artiste qui a vécu plusieurs années en Europe.

Quel est le nom de cette femme?

Lieu suivant: prenez le temps de tout voir. Vous avez sans doute remarqué que la maison est en réparation. Marchez ensuite vers l'est. Passez la Montée du Brulis puis la première terre. Vous apercevrez une petite maison éloignée du chemin. Ça semble drôlement tranquille, ne trouvez-vous pas ? Vous y voilà. Entendez-vous cette belle mélodie ?



33

Voilà un endroit bien particulier. Une jeune fille bien spéciale habite ici. On dit qu'elle a le don d'arrêter le sang.

Quel est le nom de cette jeune fille?__

Lieu suivant: à partir de maintenant, votre aventure dans la seigneurie Prologue devient plus difficile. Vous devrez parcourir de grandes distances et montrer un sens de l'observation hors du commun. Vous avez fait le tour de la seigneurie, certes, mais vous n'avez pas tout vu... Voyons si votre sens de l'observation saura vous guider. Pourriez-vous vous rendre jusqu'à la potasserie?

34

Vous y êtes?

Quelle montée avez-vous empruntée pour vous y rendre rapidement?__

Lieu suivant: et maintenant, rendez vous près de la montagne du Solitaire pour visiter le fameux marais du Chaudron.



35

Cet endroit est absolument magnifique, n'est-ce pas ? Quel mystère, mes amis, quel mystère !

Quel est cet objet, fait de mains d'homme, que vous voyez dans le marais?

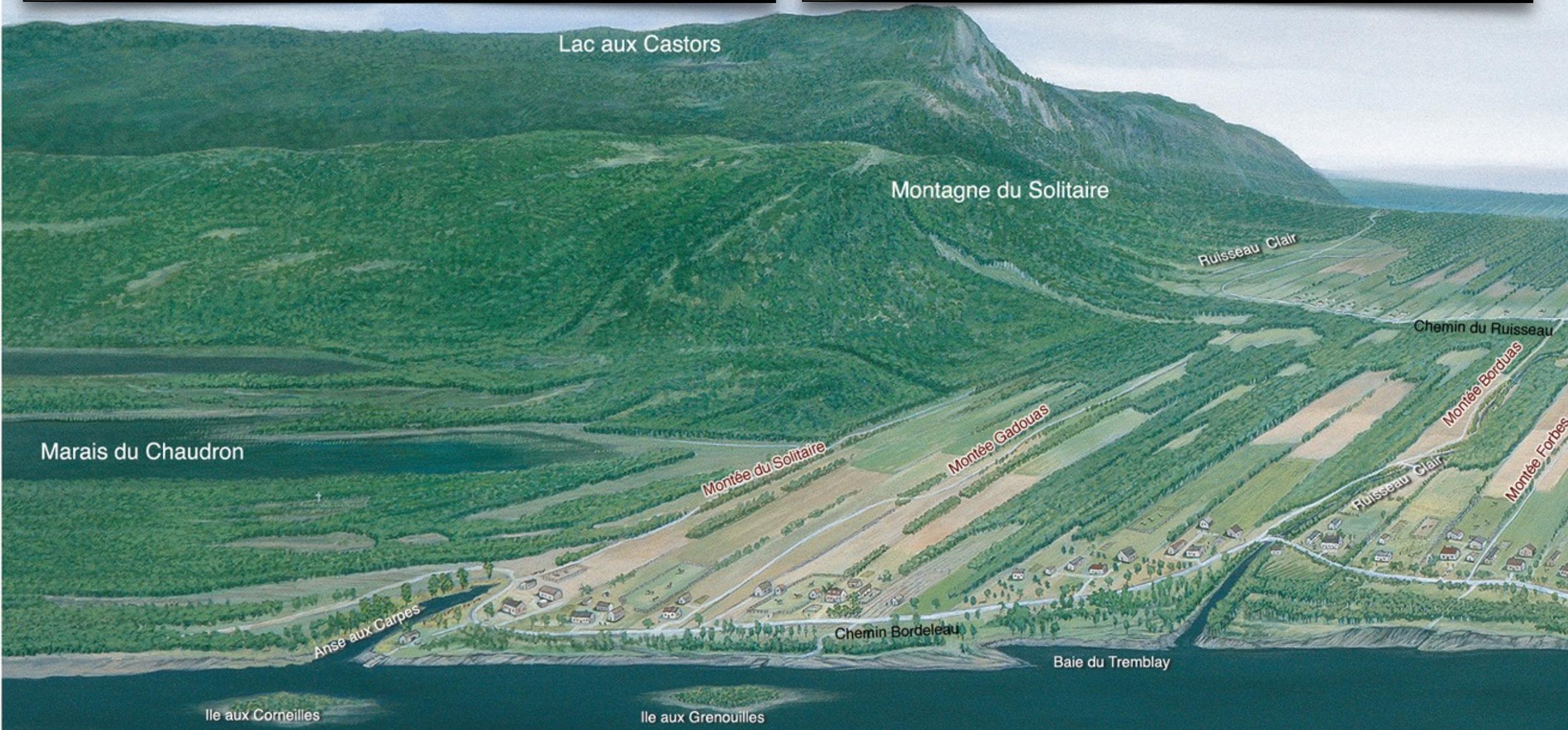
Lieu suivant: sauriez-vous trouver le lac aux Castors ? Tout un défi n'est-ce pas ?

36

Quel beau lac.

Où se trouve donc ce lac?

Lieu suivant: faudra bien redescendre un jour... Attention... Il s'agit maintenant de votre épreuve la plus difficile. Vous devez vous rendre sur une terre où l'on bat l'enclume. L'homme que nous cherchons demeure sur la censive 2610...



Clothilde est la clé qui vous mènera dans la boutique.

Décrivez le chemin que vous avez emprunté pour arriver ici. _____

Quel métier exerce le propriétaire de cette maison? _____

Lieu suivant: vous devez être épuisé... Que diriez vous d'un peu de repos? Avant, une courte prière pour remercier votre créateur d'être encore en vie serait de mise. Il vous faut trouver la croix de chemin... Elle se trouve sur le chemin du Ruisseau...
Bonne chance !

Pas de chance... Vous n'êtes pas seul. Vaut mieux ne pas déranger ce paysan.

Quelle montée croise le chemin du Ruisseau, à cet endroit? _____

Lieu suivant: enfin, voilà le temps du repos... Votre épreuve achève bientôt. Il vous faudra retourner dans votre monde. L'île aux Fermiers semble un repère parfait en attendant le moment propice.



39

Vous y êtes. Quel endroit magnifique pour faire une sieste... Mais, quels sont ces bruits? Une foule? On dirait une réunion... Est-ce que vous rêvez ? Réveillez-vous... Vite, réveillez-vous!

Qu'est-ce qui se passe?__ Quels sont ces bruits que vous entendez?__

Lieu suivant: prenez le bac et quittez cet endroit, on pourrait vous prendre à partie. Je connais un endroit sûr où vous pourrez dormir sans être dérangé, à l'abri des bêtes et des hommes : «la salle des habitants». Bonne chance !



40

Impossible de quitter la seigneurie si vous ne passez pas là. C'est ici que le contact spatio-temporel aura lieu. Un homme est assis à une table, mais il ne vous importunera pas, au contraire. Dites-lui un des patois du maître des lieux et il vous laissera regagner le futur. Il est avec nous... Motus, ne dites rien de cela dans vos correspondances...

Qui est le maître de ces lieux?__

Lieu suivant: alors, vous savez qui est le maître des lieux, celui qui fait tourner cette belle machine... Qui fait de la farine... Ça y est, vous avez deviné ! BRAVO ! Heureusement, car je ne sais trop qui aurait accepté de vous héberger en attendant le prochain arrivage de touristes du futur...

